

- Барс приглашает нас спуститься к подножью горы. И нам необходимо перебраться через ручей. Как вы думаете: "Какая в нём вода?" (Ответы детей) - чистая или грязная, почему?

Игра "Переберись через ручей"

- Оседлав Святой Георгий своего коня и отправился в путь. Многих людей спас от гибели, многим помог, многих защитил от злых сил. Прогнал он зло с земли Осетии, и вознесли люди благодарность Богу, и поверили в защиту Святого Георгия, и построили Святые места на местах, где останавливался Святой Георгий. А там, где земли касались копыта его волшебного коня из под камней забила удивительные источники с лечебной водой.

- Дети, Снежный Барс хочет угостить вас этой удивительной водой. Он собрал её из разных мест, из разных источников, называются эти воды так же, как и место где они появились.

- Какие минеральные воды вы знаете? (Ответы детей)

- Возле гранита стоит вода "Кермекон" - найдите её. (Дети находят её, пробуют воду - 1-2 глотка).

- Возле известняка стоит "Тиб" - найдите её. (Дети находят её, пробуют воду).

- Возле сланца расположилась вода "Зерамэг" (Дети находят её, пробуют).

- А вот возле песчаника вода из источника "Заманкул" (Дети находят, пробуют)

- Эти источники называются минеральными. Почему? (Ответы детей).

Игра "Убери стаканчики"

- Друзья, Барс не рассказывал нам ещё об одном для человека источнике - питьевой воде. А сделает он это при следующей встрече.

- А сейчас он скромно просит вас помочь ему. Поможем?

- Ему надо оформить эмблему с его изображением элементами осетинского орнамента. Давайте сделаем это.

Дети составляют узор вокруг эмблемы. Барс благодарит их и задаёт вопрос:

- Дети, где вы были?

- С чем познакомились?

- Барс прощается до следующей встречи.

Занятие закончено.