**Квест – «Дорога в безопасное лето».**

**Цели и задачи квест игры:**

* Профилактика правонарушений учащимися в сфере безопасности дорожного движения.
* Подготовка материалов для проведения профилактических занятий и мероприятий, направленных на формирование у участников дорожного движения стереотипов законопослушного поведения.
* Формирование активной гражданской позиции в сфере соблюдения ПДД РФ.

Данная игра позволяет вспомнить правила дорожного движения, правила вождения велосипедом, т.к. за большой промежуток времени (осень – зима - весна) многие школьники начинают забывать правила поведения на дорогах. Для восстановления и повторения правил дорожного движения предназначена игра по станциям – «Безопасное лето».

Игра предназначена для учащихся 7 – 8 классов состав команды 10 человек, командам выдается карта территории МАОУ «СОШ № 26», где отмечены станции.

С каждым годом на отечественных дорогах становится все больше и больше двухколесных транспортных средств. В том числе и велосипедов. Особенно активны велосипедисты в период с мая по сентябрь, и именно в это время увеличивается количество дорожно-транспортных происшествий с их участием.

Причем причины возникновения ДТП могут быть различными. Начиная от того, что водитель велосипеда не выполняет требований ПДД и заканчивая тем, что участники дорожного движения могут друг друга просто не заметить.

**Предлагаемые станции:**

**Станция – 1 «Своя игра»**

Правила безопасного поведения на дорогах для велосипедистов.

**Станция – 2 «Велосипедная»**

Осмотри и подготовь велосипед к летнему сезону.

**Станция – 3 «Фигурное вождение»**

Проход вело трассы с применением правил дорожного движения.

**Станция – 4 «Вело городок - мини улица»**

Оценивается правила проезда улицы, действия на дороге, умение читать дорожные знаки, перестроение, повороты, развороты.

Условия правильности оценивания станции – учитываются штрафы и время прохождения трассы.

**Станция – 5 «Оцени ситуацию»**

Участникам соревнований на команду предлагается просмотреть видео ролик с участием велосипедистов, необходимо:

1. Провести анализ увиденного ролика;

Ответить на вопросы:

1. Почему велосипедисты часто становятся участниками ДТП?
2. Что необходимо предпринимать для повышения бдительности при вождении велосипеда?
3. Какие требования к вождению велосипеда нарушены?

Ответы необходимо записать в бланк ответов:

|  |  |
| --- | --- |
| **?** | **Ответ** |
| **1** |  |
| **2** |  |
| **3** |  |

**Станция – 6 «ПДП»**

Оказание посильной доврачебной помощи при ДТП.

**Условия квест игры** – в игре участвуют команды от 5 – 8 классов состав команды 10 человек. Команды проходят по станциям в соответствии с картой территории на каждой станции за правильный ответ или действие выдаются баллы (+), если ответ отрицательный от балл забирается (-) .

Побеждает та команда которая набрала больше вех баллов, таким образом, выявляется класс готовый к «Безопасному лету».

**Предлагаемые станции:**

**Станция – 1 «Своя игра»**

Для проведения данной игры на станции – 1 необходимо следующее оснащение:

1. Экран;
2. Проектор;
3. ПК;
4. Презентация.

На экране выводится таблица с категориями в бальном соотношении. Участники команды выбирают вопрос и отвечают на него, если ответ положительный, то баллы (+), если отрицательный, то (-). На данной станции необходимо ответить на 6 вопросов или набрать 300 баллов.

Пример: - бегунок **«Своя игра»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **5** | **+10** | **20** |
| **10** | **20** | **20** |
| **15** | -**30** | **60** |
| **20** | **40** | **80** |
| **25** | **50** | **100** |

**Станция – 1 Тест по «ПДД»**

Условие если время ограничено, то в этом случае возможно заменить игру на быстрый тест по правилам дорожного движения. Тест выводится на экран, а детям дается установка, что они движутся на велосипеде со скоростью 20 км/ч окружающая обстановка быстро меняется, вам необходимо быстро отвечать на вопросы (предлагаются вопросы из «ДДД за 2004 г.», смена слайда происходит через 21 сек.).

Ответы записываются в таблицу:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ? |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Отв. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Станция – 2 «Велосипедная»**

Для проведения данной игры на станции – 2 необходимо следующее оборудование:

1. Велосипед;
2. Гаечные ключи;
3. Катафоты (красные и белые);
4. Карточки задания:

* Определите неисправность велосипеда, которые запрещают эксплуатации по правилам дорожного движения;
* Что необходимо сделать для его последующей эксплуатации в городе?

**Станция – 3 «Фигурное вождение»**

Условие прохождения станции участнику дается 100 баллов на старте, которые необходимо сохранить до финиша.

Предлагаемые этапы:

СТАРТ:

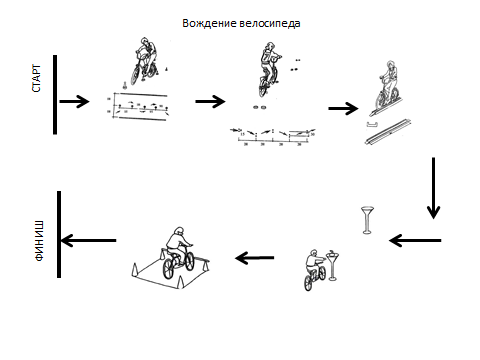
1. Слалом с неодинаково расставленными кеглями (конусами).
2. Слалом между воротами (шайбами) «Змейка».
3. «Желоб».
4. Перенос предмета.
5. Прицельное торможение.  
   

Таблица оценивания этапа «Фигурное вождение»:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Элемент | Описание | Штраф |
| 1 | Слалом с неодинаково расставленными кеглями (конусами). | Участнику необходимо проехать между кеглями, не задев их | Пропуск препятствия - 40  Касание или сдвиг одного элемента препятствия (одной кегли) - 5 |
| 2 | Слалом между воротами (шайбами) «Змейка». | Участнику необходимо проехать между воротами (шайбами), не задев их | Пропуск препятствия - 60  Касание или сдвиг одного элемента препятствия (одной шайбы) – 5 |
| 3 | «Желоб». | Участнику необходимо проехать по желобу, не съехав с него | Пропуск препятствия - 40  Съезд с желоба одним колесом - 5  Съезд с желоба двумя колесами – 10 |
| 4 | Перенос предмета. | Участник подъезжает к стойке с предметом, берет его в правую руку и, держа предмет в руке, доезжает до следующей стойки, на которую он должен положить | Пропуск препятствия - 40  Падение мяча с конечной стойки (не поставлен предмет на стойку) - 10  Проезд мимо мяча – 10 |
| 5 | Прицельное торможение. | Участнику необходимо произвести торможение, задев передним колесом планку, но при этом не сбив. | Пропуск препятствия - 50  Нога или обе ноги находятся за пределами ограждения - 5  Велосипед находится за пределами ограждения - 10  Смещение планки - 10 |

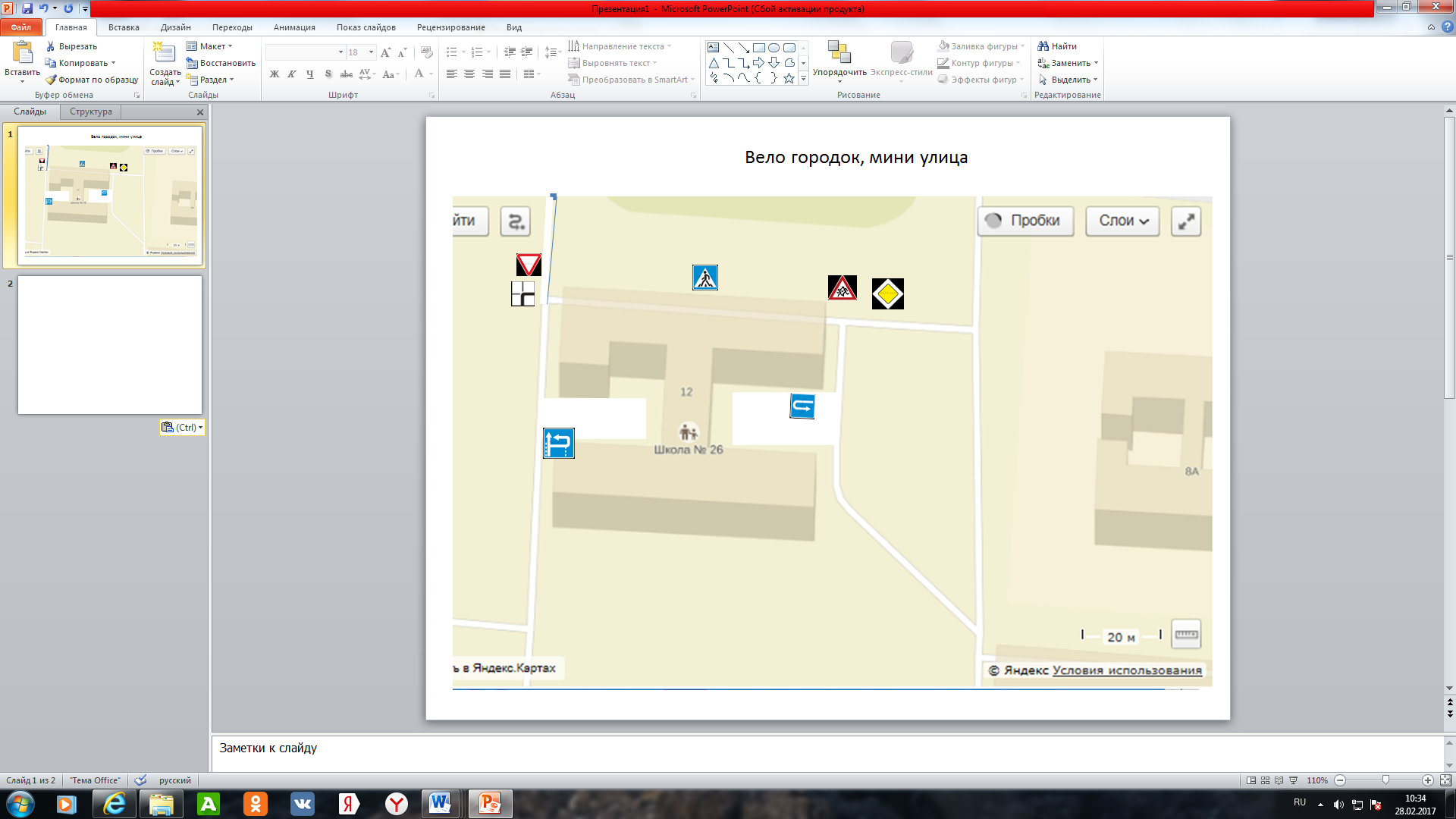
**Станция – 4 «Вело городок, мини улица»**

Оценивается правила проезда улицы, действия на дороге, умение читать дорожные знаки, перестроение, повороты, развороты.

Условия правильности оценивания станции – учитываются штрафы и время прохождения трассы.

Предлагаемые элементы мини улицы:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Элемент | № | Элемент |
| 1 | Т – образный перекресток | 2 | Регулировщик |
| 3 | Круговое движение | 4 | Пешеходный переход |
| 5 | Главная дорога | 6 | Уступи дорогу |
| 7 | Все действия сопровождаются | | |

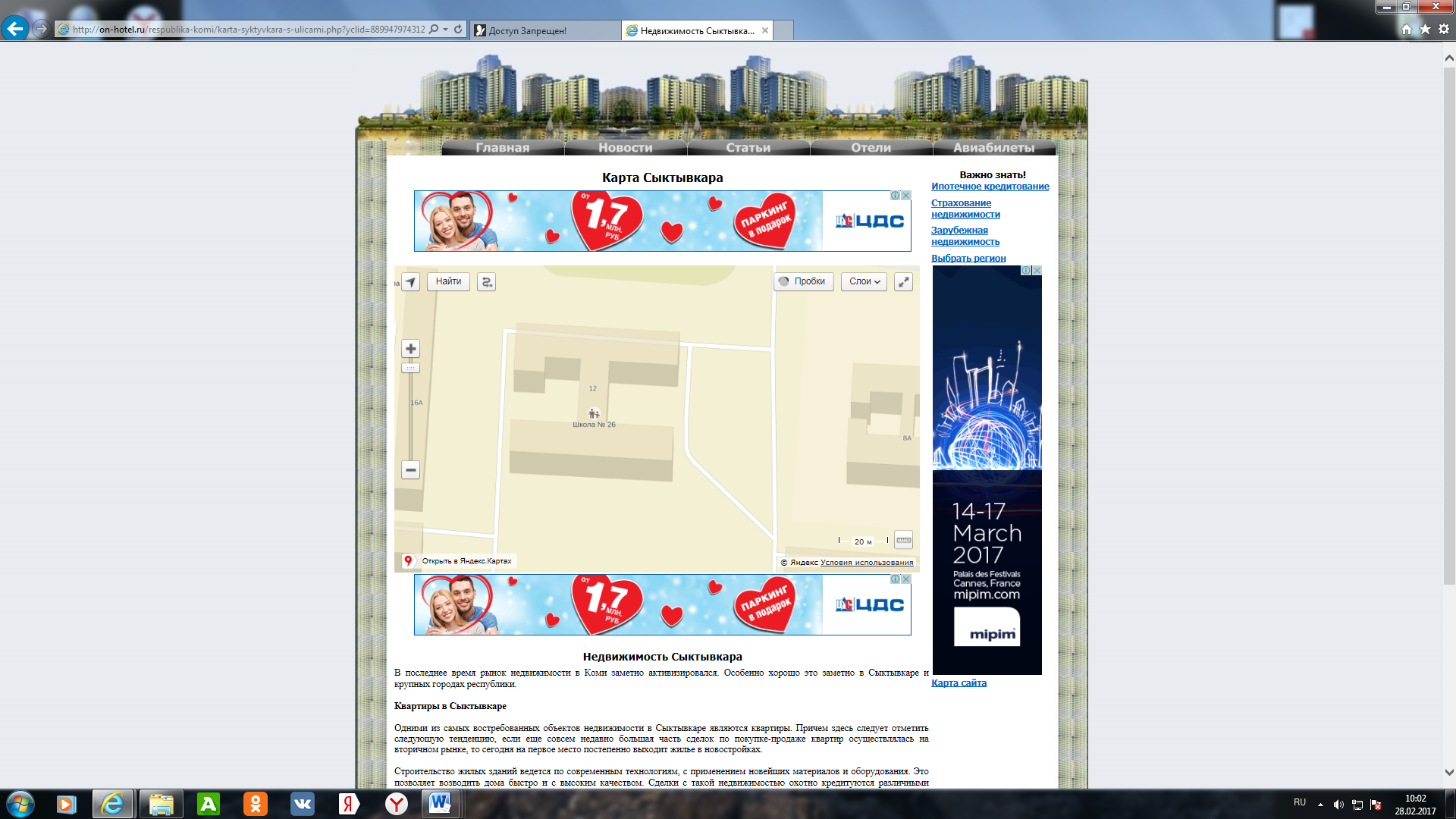


**Станция – 5 «Оцени ситуацию»**

Участникам соревнований на команду предлагается просмотреть видео ролик с участием велосипедистов и ответить на вопросы.

**Станция – 6 «Оказание ПДП»**

Оказание посильной доврачебной помощи при ДТП.

Необходимо е оборудование:

Вело городок, мини улица

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| * Бинты | * Жгуты | * Косынка |
| * Блокнот | * Простой карандаш | * Вата |
| * Деревянная палочка | * Охлаждающий пакет | * Ножницы * Шина |

Участникам соревнований выдаются карточки – задания, где необходимо решить ситуационную задачу и правильно оказать ПДП при: венозном, капиллярном, артериальном кровотечении.

Предлагаемые травмы:

* Ушиб
* Венозное кровотечение
* Перелом закрытый
* Перелом открытый
* Вывих
* Артериальное кровотечение

Для контроля каждой команде выдается «бегунок», в котором отмечаются заработанные баллы, на финише баллы суммируются и определяется команда победитель.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Станция | Сумма баллов на этапе | Подпись судьи |
| 1 | «Своя игра» или тест по «ПДД» |  |  |
| 2 | «Велосипедная» |  |  |
| 3 | «Фигурное вождение» |  |  |
| 4 | «Вело городок, мини улица» |  |  |
| 5 | «Оцени ситуацию» |  |  |
| 6 | «Оказание ПДП» |  |  |